Spielanleitung Ostfriesenroulette / Nervenkiste

Jeder Mitspieler erhält die gleiche Anzahl Stifte. Das Spielziel ist, möglichst alle Stifte schnell im Spielfeld unterzubringen bzw zu versenken.

Beim Anfang darf jeder Spieler nur einmal würfeln, danach kann jeder Spieler so lange würfeln, wie er möchte, aber nach dem Nehmen eines Stiftes ist der Nächste dran.

Beispiel: Spieler 1 würfelt eine 3, und besetzt so mit einem seiner Stifte das Loch Nr. 3. Jeder Mitsipeler muss mindestens 1x würfeln. Sieht er jedoch eine Chance, noch einiger seiner Stifte im Spielfeld unterzubringen, darf er weiterwürfeln, bevor er den Würfel an den nächsten Mitspieler weiterreicht. Bei einer 6 wird ein Stift in der Mitte des Spielfeldes versenkt, in diesem Fall ist ein Nachwurf vorgeschrieben. Wird eine Zahl gewürfelt, wo das Loch bereits mit einem Stift besetzt ist, muss der Mitspieler diesen Stift übernehmen und den Würfel an den nächsten Mitspieler weitergeben. Es wird so lange gewürfelt, bis alle Stifte im Spielfeld untergebracht sind.